

Aplicaciones para Internet de las Cosas

Resumen

El Internet de las Cosas (IoT, por sus siglas en inglés) es una infraestructura global para la sociedad de la información, permitiendo servicios avanzados mediante la interconexión física y virtual de cosas basadas en información interoperable. Este aloja una gran multitud de objetos o dispositivos, es decir, puede tener conectado vehículos, electrodomésticos, dispositivos mecánicos, brazos robóticos, o simplemente objetos tales como calzado, muebles, maletas, dispositivos de medición, biosensores, o cualquier otro objeto, con el objetivo de obtener información de todo, en cualquier momento y desde cualquier lugar para la mejor toma de decisiones de quien lo requiera. El objetivo de este proyecto de investigación fue diseñar y se desarrollar prototipos para IoT utilizando hardware y software libre. La metodología que se siguió fue ABC-Besoins-SEM de las áreas de la ingeniería de requisitos y de sistemas embebidos. Los ámbitos de aplicación de estos prototipos son para el área de: a) energía; para la gestión eficiente de la energía y b) salud; a modo de herramienta para monitoreo de forma remota.

Palabras clave: Arduino, Hardware y Software libre, Internet de las Cosas, Sensores.

Viernes 29 de marzo de 2019 Aula D8, 17:00 Hrs.

CAUP: 2-EA-1805

Responsable Técnico: M.T.I. Leobardo Santiago Paz

**Universidad de la Sierra Juárez
Instituto de Estudios Ambientales**

